



Acción 2: El ciempiés

Luego de realizar los ejercicios de calentamientos, realizaremos el juego tradicional “el ciempiés” para ello seguimos los siguientes pasos:

- ✓ Seleccionamos el espacio adecuado
- ✓ Establecemos un punto de inicio y uno de llegada a una distancia prudente
- ✓ Ubicamos a los estudiantes en columnas en igual cantidad de estudiantes
- ✓ Cada grupo tiene por finalidad partir del punto de inicio hasta el punto de llegada, para ello, realizarán distintas acciones motrices.
- ✓ Todos deberán tomar de los hombros (como se muestra la imagen) y no deberán soltarse.
- ✓ Acciones motrices:
 - Trotarán en línea recta
 - Saltarán en un solo pie en línea recta
 - Saltarán con ambos pies juntos en línea recta
 - Avanzarán de cuclillas en línea recta
 - En cuclillas saltarán en línea recta



Se propone las siguientes variantes:

- Que se coloquen en la cabeza los conos al desplazarse, el equipo que conserve la mayor cantidad de conos al llegar al punto de llegada, ganará.



¿Ya están listas y listos?
¡Vamos a jugar!

Producto de Unidad



Ahora, y luego de comprender la importancia de las reglas o normas a través de los diferentes juegos tradicionales realizados en esta unidad (*la serpiente, encostados y el ciempiés*) los estudiantes realizarán una lista de normas de convivencia para nuestra área, para ello, en una hoja deberán de escribir 5 reglas para nuestra área (ejemplo: pedir permiso para ir al baño, no traeremos gaseosa, sino agua para hidratarnos, estaremos atentos cuando el profesor explique las indicaciones, no realizaremos juegos bruscos, no empujar al compañero, etc.).

Evaluación Formativa

Instrumento de Evaluación	Ficha de Cotejo		
Criterios de Evaluación	SI	NO	EN PROCESO
Los estudiantes realizaron los ejercicios de calentamientos			
Los estudiantes ejecutaron la actividad "el ciempiés"			
Los estudiantes escribieron su lista de normas			