



EDA 3-Actividad 3	"Carrera en equipos"
Fecha	Del 16 de mayo al 20 de mayo
EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE	"AL PARTICIPAR EN JUEGOS LÚDICOS NOS INTEGRAMOS TODOS"
Propósito	Que las(los) estudiantes propongan cambios dentro de los grupos, al realizar la actividad lúdica "carrera en equipos", y que así desarrollen sus habilidades sociomotrices.
Criterio de Evaluación	Los estudiantes ejecutan el juego "carreras en equipos" y proponen cambios en el modo de desarrollar la actividad propuesta.

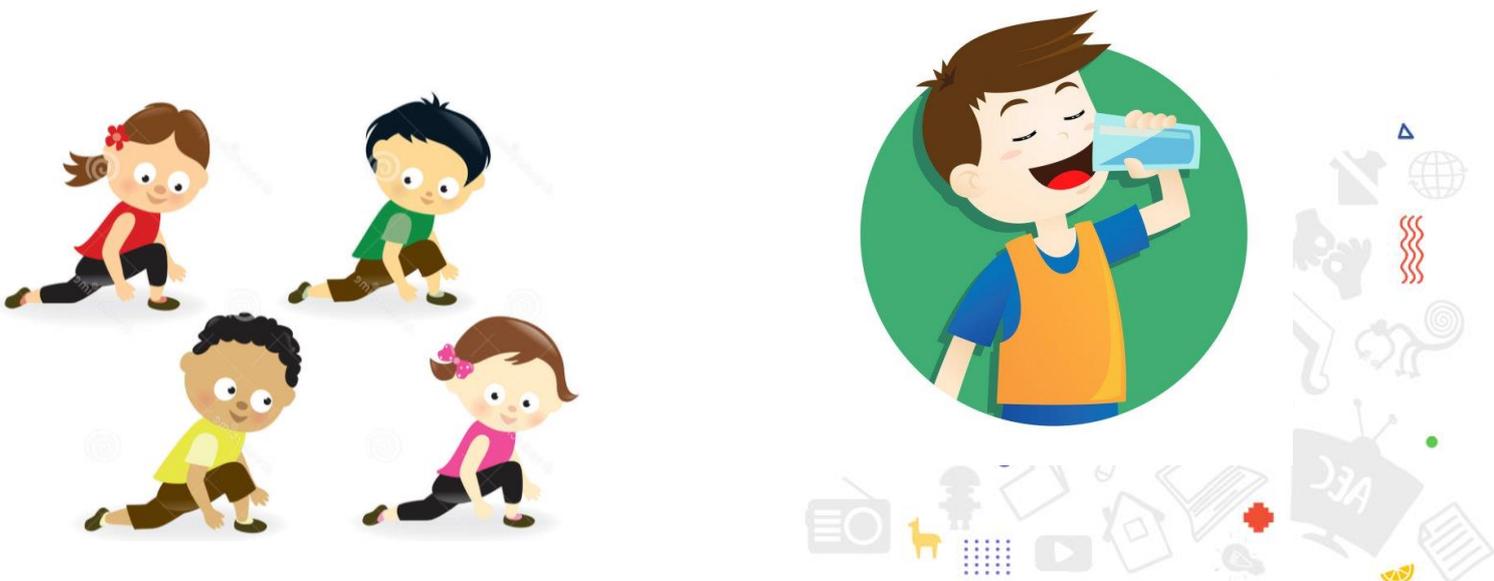


Materiales:

- Tomatodo con agua (hidratarse)
- Conos, pelota pequeña, platillos, aros, balones.

Acción 1: Calentamientos e hidratación

En esta primera actividad realizaremos los ejercicios de calentamiento, tales como saltos, trotes, estiramientos, etc. A fin de preparar nuestro cuerpo para la actividad física, luego realizaremos una breve hidratación para estar en óptimas condiciones físicas al realizar nuestras actividades.



Acción 2: Carrera en equipos

Luego de realizar los ejercicios de calentamientos, realizamos el juego de competencia “carrera en equipos” para ello realizamos los siguientes pasos:

- ✓ Seleccionamos un espacio del patio adecuado para la actividad
- ✓ Dividimos a los estudiantes en grupos equitativos y los ubicamos en columnas
- ✓ Establecemos un punto de inicio y uno de llegada a una distancia prudente
- ✓ Los estudiantes en columna se ubicaran en el punto de inicio
- ✓ Al silbato, saldrá el primer estudiante de cada columna, en dirección al cono, le dará la vuelta y regresará a su columna, para dar la mano al siguiente estudiante y llevarlo con él.
- ✓ Ahora, ambos correran, la acción será repetitiva hasta que no quede ningún estudiante en la columna.
- ✓ Ahora, se pondrán aros acomodados en dirección a cada columna, el cual los estudiantes deberán saltar sin soltarse las manos.



Evaluación Formativa

Instrumento de Evaluación	Ficha de Cotejo		
	SI	NO	EN PROCESO
Los estudiantes realizaron los ejercicios de calentamientos			
Los estudiantes propusieron cambios en el modo de desarrollar la actividad.			