

Educación física









Actividad 2	"Aros veloces"
Fecha	Del 15 de abril al 22 de abril
EXPERIENCIA DE	"A TRAVÉS DE JUEGOS DE COMPETENCIA COMPRENDEMOS
APRENDIZAJE	LA IMPORTANCIA DE LAS NORMAS DE CONVIVENCIA"
Propósito	Que las(los) estudiantes realicen el juego de competición "aros veloces", respeten las diferencias personales y se basen en el resultado grupal.
Criterio de Evaluación	Acepta a sus pares como compañeros y oponentes al realizar ejercicios de competición.



Materiales:

-Tomatodo con agua (hidratarse) -Conos, platillos, aros, balones.

Acción 1: Calentamientos e hidratación

En esta primera actividad realizaremos los ejercicios de calentamiento, tales como saltos, trotes, estiramientos, etc. A fin de preparar nuestro cuerpo para la actividad física, luego realizaremos una breve hidratación para estar en óptimas condiciones físicas al realizar nuestras actividades.

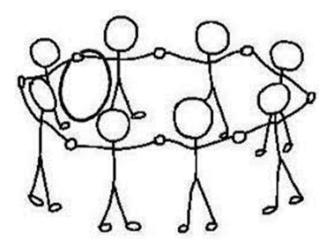




Acción 2: Aros veloces

Luego de realizar los ejercicios de calentamientos, realizamos el juego competitivo "aros veloces" para ello realizamos los siguientes pasos:

- ✓ Ubicamos un espacio adecuado en el patio, de preferencia amplio.
- ✓ Dividimos a los estudiantes en 2 grandes grupos.
- ✓ El primer grupo y el segundo grupo deberan de ubicarse uno frente a otro.
- ✓ Tomados de las manos (previa desinfección de manos) formaran una cadena.
- ✓ Se le dara un aro al primer estudiante de ambos grupos, a la indicación de ¡ya! deberán de regular su cuerpo de tal forma que permita que el aro pase sin soltarse de las manos.
- ✓ Cuando el aro haya llegado al final del grupo, este será el ganador.



Referencia: https://www.youtube.com/watch?v=sYwNWoScu8w

Se proponen las siguientes variantes:



Evaluación Formativa

Instrumento de Evaluación	Ficha de Cotejo		
Criterios de Evaluación	SI	NO	EN PROCESO
Los estudiantes realizaron los ejercicios de calentamientos			
Los estudiantes muestran respeto hacia sus pares al realizar el juego de competición			
Los estudiantes ejecutan el juego de competición aros veloces aceptando el resultado final			

