



Actividad 2	" Propongo un juego "
Fecha	Del 28 de Marzo al 01 de Abril
Situación de Aprendizaje	"RETORNAMOS A LA ESCUELA CON ENTUSIASMO POR APRENDER RESPETANDO EL PROTOCOLO DE BIOSEGURIDAD"
Propósito	Que las(los) estudiantes propongan un juego lúdico, modifiquen sus reglas, tomen decisiones en favor del grupo.
Criterio de Evaluación	El estudiante propone un juego lúdico y lo modifica con sentido de cooperación

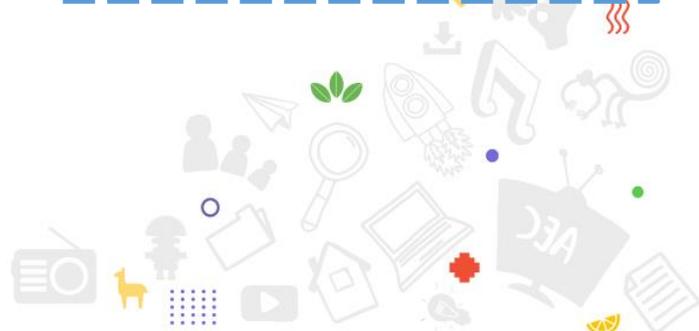


Materiales:

- tomatodo con agua (hidratarse)
- aros, conos, platillos, balones.

### Acción 1: Calentamientos e hidratación

En esta primera actividad realizaremos los ejercicios de calentamiento, tales como saltos, trotes, estiramientos, etc. A fin de preparar nuestro cuerpo para la actividad física, luego realizaremos una breve hidratación para estar en óptimas condiciones físicas al realizar nuestras actividades.



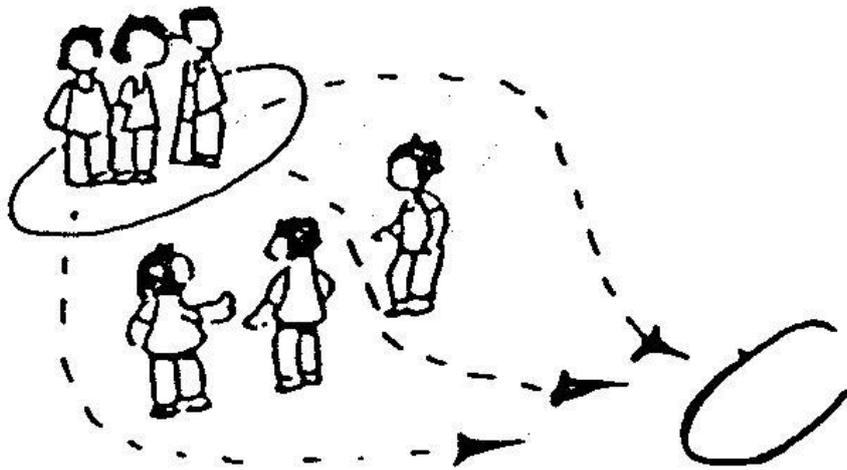
## Acción 2: Propongo un juego

Iniciamos la actividad reflexionando sobre la importancia de las reglas o normas, tanto en los juegos como en la vida diaria, y sobre todo ahora que tenemos ciertas normas de bioseguridad.

Luego, invitamos a los estudiantes a proponer un juego lúdico, el cual, luego de jugarlo deberán de modificar en cierta forma.

### Se propone el juego “palomas y gaviñanes”

Se sitúan en dos extremos del terreno aros, que serán el palomar. El grupo que hace de gaviñanes se situará en el centro y los que hacen de palomas estarán dentro de los aros. A la voz del profesor las palomas tendrán que cambiar de palomar. Los que son cazados cambian de rol.



Luego de realizar el juego por un periodo de tiempo, se invita a los estudiantes a modificar las reglas del juego mínimo 2 veces.



